Instrucciones de abajo nivel y alto nivel

1. Para comenzar a ejecutar las conversiones puse en práctica lo que aprendí en clase de los inicios de diseño de hardware, los cuales me llevaron pasó a paso a ejecutar dichas conversiones.
2. Para empezar le fije a cada variable un registro local
3. Después de eso de fijar un registro de variable, ejecutar la inicialización de las variables en este caso se comenzaron con el operador or y con el registro global cero, para conseguir resultados exactos y óptimos.

Para la cambiar a instrucciones de bajo y alto nivel tener claros los conceptos de diseño de hardware, para explicar se debe tener en cuenta lo siguiente:

1. Determinar los registros de cada variable
2. Empezar las variables en cero con la variable global
3. Ejecutar los registros que no voy a volver a utilizar
4. Cuando se consiga la conversión de lenguaje ensamblador s se arranca a ejecutar la conversión a lenguaje maquina
5. Manejar el formato op3 de las instrucciones, en este caso se empleara el op3 del or (000010), add (000000), sub (000100), load (000000), y store (000100).

Ejercicio

Int main() {

Int X=8

Int Y=15

Int Z=13

B [80]=(X+Y+Z)-(B [88]+X)

}